

平成28年2月29日

「メディア芸術データベース（開発版）」サイトのリニューアル

文化庁では、平成27年3月に公開した「メディア芸術データベース（開発版）」サイトのリニューアルを行いますので、お知らせいたします。

1. 概要

文化庁では、メディア芸術作品に係る保存と活用を促進するため、マンガ、アニメーション、ゲーム、メディアアートの作品情報や所蔵情報を整備した「メディア芸術データベース（開発版）」を平成27年3月に公開しております。

このたび、本データベースのリニューアルを別紙のとおり行います。

2. リニューアルサイト公開要旨

サイト名称：メディア芸術データベース（開発版）

サイト URL：http://mediaarts-db.jp

リニューアルサイト公開日：平成28年3月1日（火）午前10時（予定）

3. リニューアルの概要

- ・メディアアート分野データベースの公開開始
- ・ゲーム分野データベースのデザインリニューアル及び機能改修
- ・アニメーション分野データベースの機能改修

※詳細については、本事業の委託事業者である凸版印刷株式会社あてにお問い合わせください。

【問合せ先】

凸版印刷株式会社 原田・竹道

Email:bunka-top@toppan.co.jp TEL: 03-5840-4051 FAX: 03-5840-1616

※受付時間 平日午前9時～午後6時

〒112-8531 東京都文京区水道1丁目3番地3号

＜担当＞文化庁文化部芸術文化課

支援推進室メディア芸術交流係

支援推進室長 石垣 鉄也（内線 2858）

支援推進室長補佐 田中 智雄（内線 2062）

メディア芸術交流係長 横尾 由美子（内線 2895）

電話：03-5253-4111（代表）

メディア芸術データベース（開発版）

リニューアルのお知らせ

文化庁では、我が国でこれまでに創造されてきたメディア芸術作品の全体像（作品情報及び所蔵情報）の調査成果の一環として、マンガ、アニメーション、ゲーム、メディアアートの作品情報や所蔵情報を整備した「メディア芸術データベース（開発版）」を公開しております。

平成27年3月にオープンした本データベースは、マンガ単行本・マンガ雑誌等約33万冊、TV放映アニメーション・劇場版アニメーション・オリジナルビデオアニメーション約9千タイトル、家庭用ゲーム対応ソフト・アーケードゲーム・PCゲーム約3万5千タイトルの作品情報を電子化して公開しております。現在も情報の更新・追加を随時実施しており、サイト開設から約1年で総ユーザー数が10万人を突破いたしました。

このたび、本データベースにおいて、新たにメディアアート分野の催事・イベント情報が検索可能となるデータベースを整備し、広く一般に公開いたします。本データベースサイトでは、戦後から平成27年までの間に開催された約10,000件のメディアアート関連の展覧会・イベントの情報と、それに基づく作品情報や作家情報をデータ化しております。また、メディアアート分野のデータベースの公開に合わせて、ゲーム分野のデータベースのデザインリニューアル及び機能改修、アニメーション分野のデータベースの機能改修を行うことで、データベースの利便性を向上させました。

「メディア芸術データベース（開発版）」

サイトリニューアル要旨

■ サイト名称

「メディア芸術データベース（開発版）」

■ サイト URL

<http://mediaarts-db.jp>

■ リニューアルサイト公開日

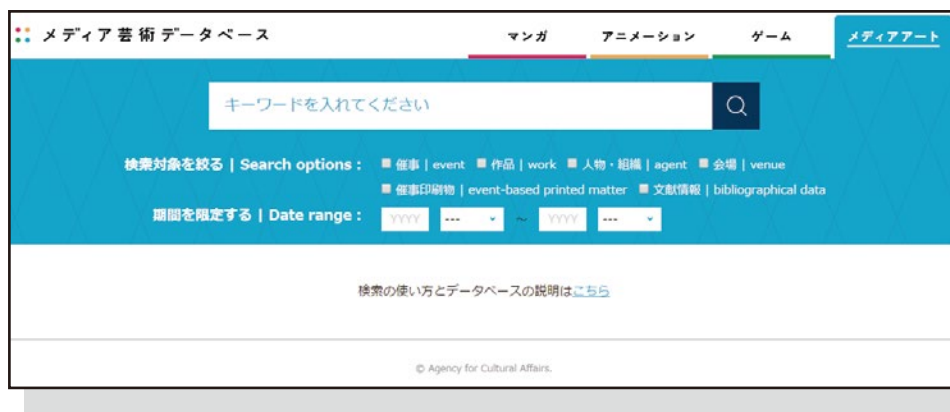
平成28年3月1日（火）午前10時（予定）

■ サイトリニューアルのポイント

- ・メディアアート分野データベースの公開開始
- ・ゲーム分野データベースのデザインリニューアル及び機能改修
- ・アニメーション分野データベースの機能改修



メディアアート分野



■ リニューアルのポイント

メディアアート関連の展覧会・イベントの情報と、それに基づく作品情報や作家情報の検索が可能です。

例えば、イベント名から、そのイベントが開催された年月日、会場、主催者、出展作品、出展作家といった情報を掘り下げていくことができます。

■ 登録情報

戦後から平成 27 年までに開催された、メディアアート関連の展覧会・イベント情報と、それら展覧会・イベントに出展された作品の情報、出展した作家の情報が登録されております。

■ 使い方

[検索]

トップの検索窓からフリーワード検索が可能です。展覧会・イベント、作品、人物／組織、会場を指定して検索することができます。

また、展覧会・イベントの開催日を指定し、会期を限定して検索することも可能です。



ゲーム分野



■リニューアルのポイント

「デザイン」

マンガ・アニメーション・メディアアート分野のデザインを踏まえることでサイト全体の統一感をもたせ、視認性を向上させるために、デザインをリニューアルしました。

キーワード入力ボックスの拡張、詳細検索におけるユーザインタフェースの見直し、他分野とのフォント共通化、各画面のレイアウト変更・調整を行いました。

[機能]

利便性を更に向上させるため、機能改修を行いました。検索結果画面については、「タイトル」の表示スペースの拡大、「分類」の略称化、「メディア」の追加、「発売日」の表示方法改善、特殊文字の変換ルール拡張、画面右上へのページ送り機能の設置等を行いました。

詳細画面については、「メディア規格」の表示方法改善、「発売日」の表示方法改善、「参考資料」の表示方法改善、特殊文字の変換ルール拡張等を行いました。

[illegible]

	マシボ	アニメーション	ゲーム	メディアアート
メディア芸術データベース				
サイト検索 お問い合わせ				
画 - どこでもいいしょ - レッツ学校! PSP® the Best (新) 株式会社コナミ				
CPU	CPS2124000430			
タイトル名	どこでもいいしょ - レッツ学校! PSP the Best			
ジャンル	リズムモ イクショ レッツ カラオケ			
ローマ字表記	Dokodemo Icho retsu gakko			
英語表記	Dokodemo Icho Let's Gakko			
プラットフォーム	プレイステーション・ポータブル			
発売日	2007年12月20日			
ディレクター				
プログラマー	株式会社ユニ・コンピュータエンタテインメント			
ブランド	ソニー・コンピュータエンタテインメント			
レーティング	CEERO A			
プレイ人数	1			
価格	2,800円（税込）			
メディア	UMD			
メディア形態				
メディア登録単位				
商品分類				

● 作品詳細

本作は平成20年度PSPゲーム大賞最優秀ソフト、最優秀音楽賞、2011年度日本ゲーム大賞を受賞。

ジャンル バンダイナムコエンターテインメント

● 著作権情報

©2007 コナミ

● 公式サイト

プレイステーション・ポータルサイト

URL <http://www.jp.playstation.com/software/titles/gamelist.html?title=124000430>

アクセス日 2013年10月30日

ダウンロード 2013年10月30日現在

アニメーション分野



■リニューアルのポイント

[機能]

利便性を更に向上させるため、機能改修を行いました。

検索対象の項目に「主題歌情報」を追加したことによって、「主題歌情報」に記載されている人物名や楽曲名等から作品情報を検索することが可能となりました。

検索結果画面については、レイアウトの見直しを行うことで検索結果の表示領域（初期表示時）を従来の約2倍に拡張しました。また、これまで画面下部のみに設置されていたページ送り機能を画面右上にも追加しました。

作品情報画面については、「アニメ作品ID」の追加と、「アニメシリーズ備考」の表示位置の変更を行いました。



平成27年度データ追加登録件数(主要項目のみ)

本データベースは、昨年3月のオープン以降もデータの追加登録を実施しております。
平成27年度に追加登録した、主要な項目のデータの件数は下記のとおりです。
今後もデータの追加・更新を随時行っていく予定です。

■マンガ分野

- ・単行本 約15,000冊
- ・雑誌情報(巻号) 約11,000冊

■アニメーション分野

- ・作品情報(シリーズ) 約700タイトル

■ゲーム分野

- ・家庭用ゲーム 約1,500タイトル

本件に関するお問合せ

凸版印刷株式会社 担当 原田・竹道

Email: bunka-top@toppan.co.jp

Tel : 03-5840-4051

Fax : 03-5840-1616

※受付時間 平日 9～18時

〒112-8531 東京都文京区水道1丁目3番地3号