2013/09/06 於 東京都美術館 担当:林 浩二・染川香澄 ⑩~⑪ 教育プログラム開発・発表 および 評価・検証・改良等

## 実施のための詳細メモ

参加者数;52名 当初は自由着席でよく、あとで移動する。

1. 1日の流れ紹介(9:30~10:00)

あいさつ/自己紹介

日程説明

- ・東京都美術館の建物・空間を使って実施するためのプログラムを企画するのが課題
- ・4名ほどのグループで企画する。
- ・ねらいは、<u>自分たちで、プログラムの開発・改良ができるようになる</u>こと グループ分け
- 人間KJ法で行う
- 「わたしのお得意(の対象)」を大きな文字で書く(例示はせず自由記入)
- ・部屋の中で適宜広がってグループを作る
- 12グループ程度にまとめる(3~5名) → =グループができた。
- ・グループ構成の修正・指示については、応募者全体を見てから。
- ・荷物を持って移動し、グループに分かれて着席
- ・グループ番号を決める。入口に近い側から順でよい。
- 2. プログラム作り、企画書記入(10:00~11:20)
  - ・企画書を配布。一人2枚配布する。
  - ・美術館の建物・空間を活かしたプログラムづくり
  - ・提出するのは企画書。発表時には実施しなくてよい。
  - ・東京都美術館の建物・空間を素材にプログラムを作成する(前日までに、各自で建物を下見してある前提)
  - プログラムの条件提示(配付資料のとおり)

<条件> 対象は個人客を集めたグループを想定(人数は任意。学校団体は別) 所要時間、人数などは任意だが、別の日にまたがらない 事前申し込みの有無も任意

作品・資料等の追加はできない。

道具(測定器具)などは実現が容易なものなら自由に工夫してよい。

現場での活動(必須)+作業室での活動(オプション)

スペースなど物理的条件を緩める想定は可。

説明した以外の制限事項などについては、個別に相談のこと

<注意> プログラムの素材を絞り込むのに時間をかけすぎないこと

混雑が予想されるいので、他の来館者に迷惑がかからないよう注意すること

- ・企画書の書式について確認。テーマと目的(ねらい)がゴッチャになってしまいがち
- ・時間が足りないのでまずは概要を記入 ・対象を明確に
- ・テーマ(トピック)は素材なり切り口
- 目的(ねらい)は「参加者はOOできるようになる」というような表現で作る。
- ・ただし、プログラムが企画者側の「伝えたい」ことの押しつけになってはいけない。
- ・参加者が(存分に)鑑賞・観察・活動できる余地を確保しなければならない。
- ・(大前提)参加者がその活動の中で感じる・考えることは、どんなことであれ尊重される。
- ・参加者が家に持ち帰るもの (Take Home Message) はねらいと同じとは限らない。 (井島真知さんから解説)

- ・グループで企画書を1枚作成し、投影しながら2分程度で発表してもらう。
- 11:20には発表を始めるので、遅くも11:10には戻ってくること。
- ・以上の説明をし、質問を受け付けたらロビーまでまとまって移動。あとは班活動。

スタッフの一部はホール等に残り、11時過ぎには声かけをして戻るよう促す。

建築や施設に関する質問対応のため、10:40~11:20にはアートスタディ・ルームに都美館学芸員にいていただく。また関連の書籍資料などを閲覧できるようにしておく。

3. 発表 (11:20~12:00) 各チーム3分 (発表2分+質疑1分)

発表が始まる前に、午後の活動でのコメントのためにメモをとるように注意する。

グループ番号と、コメントをメモしておくとあとの付箋紙作業が楽。

いいね! (水色)

なぜ?(黄色)

こうしたら? (桃色)

直接に付箋紙は使わない方がよい(書き方を工夫して書いてもらう方がよい)

午後、貼り出された他チームの企画書に付箋紙でコメントをつけてもらう(苗字を署名) 建設的なコメントがプログラム改善につながる。

質問や提案(黄色や桃色)のコメントについては、学術的な中身よりも、教育目標や対象 (の的確な設定あるいは把握)などにも言及してほしい。

・書画カメラ(実物投影機)で上映しながら発表する 各チーム3分(発表2分+質疑1分) 発表後、企画書提出

コピー(実物大(事務局保存用)とA3判拡大(掲出用)、それぞれ1部ずつ)

拡大コピーを会場に掲出(模造紙の中央に配置、まわりに付箋紙スペース)

〈昼休み〉 午後1時には戻ってきてコメントすること

- 4. 昼休みをはさんで、他チームにコメント (13:00~13:30)
  - 13:00すぎ、コメント方法について再度説明

13:30にはコメント受付終了。

5. コメントを受けて作戦会議(13:30~14:00)

台紙ごと、コメント用紙をすべて持ち帰り、色別に分け、検討する。

- 個々の意見を無視しない。できるだけ受け止め、何とか対応すべく検討。
- ・利用者のことを考えて、よりよいプログラムにすべく考えたい。
- ・桃色の改善提案こそ、プログラム改良の大きなヒント。
- 6. 改良プログラム作り(間に適宜休憩) (14:00~15:00)
  - ・改良について説明
  - ・企画書を作成する(切り貼りでもよい)、完成したらすぐに提出
  - ・各班で発表者を決めておくこと。発表順は適宜。
- 7. 発表 各チーム3分(発表2分+質疑1分) (15:00~15:40)

書画カメラで上映しながら発表

各班の初回・改良の企画書はぞれぞれスキャンして、後日PDFで参加者全員に送付する
→ お土産!

8. まとめ(15:40~15:55)

ふりかえり:グループ内で5分ほど。グループ代表が30秒ほどで共有。

9. セッションまとめ(15:55~16:00)

ポイントは「エンパワメント」

担当はここまで

16:00~16:10 全体セッション ふりかえりシート記入

16:10~ 全体セッション 前半のまとめ 「宿題」説明(植田育男さんから)

16:20 終了

## 機器・道具の準備

- ・プロジェクタ
- ・ 書画カメラ
- ・糊付き付箋紙(サイズ指定、水色、黄色、桃色) 適当枚数
- ・模造紙 班の数×2=22~24枚
- ・A4判クリップボード 班の数、できれば参加者数
- ・太いペン各色(人間KJ法の記入用、作業用)
- · A4判用紙
- ・えんぴつ(展示室内での記入用) 各自、持参させる

以下、各グループごとでなくて全体で4~5個程度あれば足りる。

- ・模造紙を貼り付けるためのテープ?
- のり
- ・セロテープ
- ・修正液あるいは修正液テープなど
- ・はさみ

都美館の建築についての情報提供

- 都美館リーフレット
- ・とびラー作成の建築案内
- ・都美館の建築についての資料を適宜準備して、参照させる 『東京都美術館物語』他