えるほど、今の世の中の深刻な心の病み具合 来事は、「ついに起きてしまった」と誰もが思 はそうしたやりとりを活性化する力があるし 伝えてゆくか。先に言ってしまうが、美術に たは自分の気持ちをどう表現し、他人にどう 相手の気持ちをどう受け取るか、自分を、ま えてもよいかもしれない。つまり、話の中で は大人たちに対しても同じである。この /コ っていくかということなのではないだろうか コミュニケーションの内容を深める力がある ミュニケーション、は、やりとり、と置き換 これは、子どもたちに対してだけでなく、 最近の子どもたちをめぐる様々な事件や出 ミュニケー ション』の場をいかに告

りとりが人員削減や合理化による機械化など 私たちの生活から、日常的にあった沢山のや 一〇年くらいの間にごく普通のコミュニケー によって随分と減ってしまった。 そこに浮かび上がってくるのは、コミュー ンの場が剝奪されてしまったような気が ・ションの不在〟である。考えてみると、 わずかこの

加の事業に、 たコミュニケー

五感を微妙に刺激しあう創造的 ションを常に意識し、

果が大きいことがわかってきたことによる。 方がコミュニケーションに幅が出て教育的効 めた異年齢の人々が一緒に集まれるコースの して別々に行っていたのだが、数年前より始 ス、高校生以上を対象とした大人のコースと 以前は小・中学生を対象とした子どものコー

ションがとれないケースも増え、この現代 教育において最も重要な課題は゛コ 教育における美術館の新しい役割

コミュニケーションの可能性

で続けている企画に「色の博物誌―青(一九 ックに選んでいる。例えばここ数年シリーズ

-赤(一九九四)、白と黒(一九九八)」

及活動に関わって約一〇年、美術を媒介にし も気になるのは、 私が目黒区美術館で教育普 うな気がする 学んでいたよ 些細な表情を 感情の起伏や そこから人の だ。私達は、 要であったの りがとても重 動作のやりと 微妙な仕草や 表情と表情の は手から手へ

るというものである。こうした内容は、

子ど

のか」を考古、民俗、美術を横断して検証す 造っていて、その色にはどんな文化があった がある。この主旨は、「色は、昔どんな物から

こういうこ

ップでは、子どもから大人まで参加できる この企画に伴って同時に開催するワークショ れぞれの年齢にあわせて楽しめるのである。 もにとっても大人にとっても興味が持て、そ

コ

ースを中心に組み立てていく。というのも、

ってきた。本 れるようにな ニュアル化さ 話が次々にマ してならな

ろいろな会

れてきたことがあるからだ。

目黒区美術館では、開館以来「手と目の冒

展覧会とワー

-クショップ (創

な体験活動を開催している中で、気がつかさ

_{目黒区美術館学芸} 降旗千賀子

りとりは、声 来の様々なや

> るのが一つの特徴となっている。テー 人まで、幅広い年齢層の人たちに設定して ている。この企画では、対象を子どもから大 造的体験活動)を組み合わせた企画を開催

-マは子

だけでなく実

ども、

大人を通して興味が持てる事柄をトピ

間の会話が成り立ち、それによって、それぞ 人と子どもの会話ではなく、対等な人間と人・・・・・なが強調したいのは、異年齢同士の間に、大してとらえているということである。ここでしてとらえているということである。ここで 出会わない人との出会いによる新鮮な体験 ていることは、普段の生活パターンの中では う感想も返ってくる。こういう感想が物語 うことを感じて生き生きしていました」とい に扱ってもらえ、何か自分が認められたとい 友達になれてうれしそうだった」「大人と一緒 ちのアンケート 多く聞かれる。一方、参加した子どもの親た さや考え方の柔軟さに驚いた」などの感想が ことがわかった」「子どもの創造力のたくま に参加できて、人にはいろいろな見方がある 感じるものが多い。 れの考え方や見方に大きな展開が期待できる じ、美術体験をよりレベルアップした成果と つまり新鮮なコミュニケーションを各々が感 ことなのである。 トでは、「子どもや異年齢の人たちと一緒 からも「知らない大人の人と しかし、 終了後のアンケ 5

三〇分、

ーマに沿って、作品を造ったり、

表現する過

コースは三~四日間、一〇時三〇分~一六時 での年齢の開きの中で展開してゆく。

かなり長めの時間を共有し、あるテ

が)、大学生から大人-

上は七〇歳くらいま

、大抵の

実際、小学生から中・高校生(数は少ない

はなく、他人同士の子どもと大人が集まると 設定するのである。これは親子ということで るが、三年生以上は大人と同じコースとして 小学二年生以下だけはやはり別のコー

-スにな

いうことである。

子どもには大人を大人として見ることを強要 メージを造りすぎてはいないだろうか。社会私たち大人は「子どもはこうである」とイ している。 の中では、子どもと大人の境界ははっきりと 大人は子どもを子どもとして扱い 先の異年齢の人たちを対象とした

このコースは子どもと一緒なの?」という、

ップでは、

で温かいものであるからだ。

こうした異年齢の人々が集まるワークショ

当然大人の最初の反応は、「あら

子どもが一緒に参加していることに違和感を

代社会で決められた枠についての疑問を強 ことと同様に問題なのである。 たコミュニケー 持てなくなっていること自体が、最初に述べ 生、子どもたちが、縦横に会話をする機会が わす相手が決まっている。だから、 サイクルにおいて、 感じるのである。 先にも述べたが、美術にはコミュニケー クショップを重ねるごとに、 -ションの場がなくなってい 芸術、 特に現代は、個々人の生活 コミュニケーションをか そうした現 大人、学 る

活動で行われる様々な活動、ギャラリーツア 力もある。美術、 ョンを活性化させる力があるし、深化させる 育普及に、人間教育にいかに美術が有効に働 これ 及活動が活発に行われるようになってきた。 活用の実践なのである。 てそれを共有する。それが美術館の教育普及 を鑑賞したり、 わるもう一つの大きな機能としての美術の教 調査、研究、展示 くかを実践する創造的な生涯教育があるので ようやく日本の美術館でもこうした教育普 ワークショップ、講座、ガイドブック から先は、従来の美術館の機能 自分を表現し創造する。そし -だけでなく、 人が生み出した表現

生が大人に教えたり、彼らと大人が対等に話

し合っていたりする場面が見られる。、不思議

と形容したのは、そうした風景が普段、

社会、家庭の中では見られない、

新鮮

が対等になれるのである。時には小学校三年 講師やスタッフを含めてすべての参加者たち 超えた不思議なコミュニケーションが成立し経ることによって、大人や子どもという枠を

合ったり、聞いたり、様々なコミュニケーシ 程で、イメージの交換をしたり、意見を述べ

ョンの形を取り入れてゆく。こうした過程を

はないだうか。美術館はそうしたコミュニケ ションを育む場としての可能性をもって それを予感し、 期待し たい。 、それに加 収集