

サイトの操作手順

※お使いになる前に

令和8年3月31日に機能を更新しています。それ以前からよくご利用になっている方は一度キャッシュをクリアしてからご利用下さい。

●サイトでの検索方法

1. トップページから確認したい項目を選択してください。
上下のメニューからも選択いただけます。



Q.あなたが利用したい著作物等は何ですか？

| | | |
|------------------|-------|--------------------|
| 言語の著作物 > | 漫画 > | 写真 > |
| 美術 (絵画・彫刻等) > | 音楽等 > | 映像 (映画・TV番組等) > |
| ゲーム > | その他 > | |

2. 利用方法を選択してください。

次にどのように利用する方法なのか項目から選択してください。

※算定が難しい場合はお問い合わせが表示されます。



Agency for Cultural Affairs, Government of Japan

裁定補償金額シミュレーションシステム

特設ページTOP 言語の著作物 漫画 写真 美術（絵画・彫刻等） 音楽等 映像（映画・TV番組等） ゲーム その他

言語の著作物 ※脚本を除く

Q.どのように利用する予定ですか？

● 商用利用する

- 書籍として出版したい（複製したい）
- 電子書籍として販売したい（公衆送信したい）
- 上記以外

戻る 次へ

選択した後は右の「次へ」ボタンを押してください。

3. シミュレーション数値を入力する

シミュレーションしたい数値（金額、数量等）を入力してください。

 **文化庁**
Agency for Cultural Affairs, Government of Japan

裁定補償金額シミュレーションシステム

▶ 特設ページTOP ▶ 言語の著作物 ▶ 漫画 ▶ 写真 ▶ 美術（絵画・彫刻等） ▶ 音楽等 ▶ 映像（映画・TV番組等） ▶ ゲーム ▶ その他

 言語の著作物 ※脚本を除く

書籍として出版する場合（裁定補償金額シミュレーション）

下記の項目を入力してください。

| | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 本体価格 | 発行部数 |
| <input type="text" value="3,000"/> 円 | <input type="text" value="1,000"/> 部 |
| 本文総ページ数 | 対象の著作物のページ数 |
| <input type="text" value="300"/> ページ | <input type="text" value="100"/> ページ |

[◀ 戻る](#) [計算する ▶](#)

入力した後は右の「計算する」ボタンを押してください。

4. 計算結果が画面下に表示されます

計算結果が画面下に表示され、裁定補償金額（目安）が確認できます。



Agency for Cultural Affairs, Government of Japan

裁定補償金額シミュレーションシステム

特設ページTOP 言語の著作物 漫画 写真 美術（絵画・彫刻等） 音楽等 映像（映画・TV番組等） ゲーム その他

言語の著作物 ※脚本を除く

書籍として出版する場合（裁定補償金額シミュレーション）

下記の項目を入力してください。

| | |
|---------|-------------|
| 本体価格 | 発行部数 |
| 3,000 円 | 1,000 部 |
| 本文総ページ数 | 対象の著作物のページ数 |
| 300 ページ | 100 ページ |

戻る

【算定結果】

「著作権者不明等の場合の裁定制度」又は「未管理著作物裁定制度」を利用する場合の補償金額（目安）は下記のとおりです。

| |
|---------------------|
| 言語の著作物（書籍として出版する場合） |
| 110,000 円 |

! ご注意ください
本システムで計算され補償金額はあくまで目安です。
実際の裁定制度利用時に必要となる金額は、文化庁への裁定制度利用申請の結果、決定されます。

再計算したい場合は「戻る」ボタンから前画面に戻り、入力値を変更して再度「計算する」ボタンを押下してください。