

## 博物館情報・メディア論

(解答はすべて解答用紙に記入し、この問題用紙に記入しないこと。)

1. マシンラーニング/ディープラーニング (ML/DL) に支えられた人工知能 (AI) を含む ICT などの技術の高度化と日常社会への浸透はこれからも続くことが予想される。このような世の中の状況での学芸員の役割について、現状と将来の見通し、およびその理由を 500 字以内で論じなさい。(20 点)

2. GAF A (グーグル, アップル, フェイスブック, アマゾン) などの巨大 IT 企業の現状と社会的な諸問題などについて、500 字以内で論じなさい。(20 点)

3. 次の文章の ( ) に最も適する語句を下の①～③の選択肢より選びなさい。解答欄にはその番号を記しなさい。(各 5 点)

(1) スキャンした写真データなどを最終的に出力するときの解像度は、スキャンするときの解像度と異なる。一般的な写真原稿の場合の出力のときの解像度は ( ) dpi 程度である。

- ① 35      ② 350      ③ 35,000

(2) 一般的な音楽用 CD では、サンプリング周波数 44.1 kHz, 量子化数 16 bit が用いられる。この方式で音声を 2 ch で記録した場合、ディスク径 120 mm のディスクには、最大で約 ( ) 分記録することができる。

- ① 32      ② 64      ③ 74

(3) 情報通信技術を活用した教育事業ではないサービスは ( ) である。

- ①C l a s s i      ②スタディサプリ      ③H u l u

(4) 年齢や文化、障害の有無などにかかわらず、誰にでも読みやすく、また遠くからでも見やすく、読み間違いがないようにデザインされたフォントを ( ) という。

- ①UDフォント      ②P o s t S c r i p t フォント      ③T r u e T y p e フォント

4. 次の(1)～(4)の文章のうち、それぞれ正しいものを①～③より1つ選びなさい。  
(各5点)

(1) コンピュータ・ソフトウェア等の開発について

- ① ウォーターフォールとは、開発工程を短く区切り、動作テストの結果をフィードバックしながら開発する手法である。  
② アジャイルとは、工程を分割するなどして設定したソフトウェアの全体仕様を満たしたら完成とする開発手法である。  
③ アジャイルは、必要なコードやバグによるリスクを最小化することが主な目的である。

(2) インターネットのウェブ・サイトについて

- ① そのウェブ・サイトの表紙に当たるページを表す用語がホームページであり、インデックスページとも呼ばれる。  
② ウェブ・サイトを構築するにあたっては、共通記述言語であるHTMLを用いて直接記述することが望ましい。  
③ 閲覧用ソフトウェアであるインターネット・ブラウザがないと、インターネットを活用することはできない。

(3) 西欧の書物・印刷の歴史について

- ① 中世の最大のメディアは聖書であるといえる。当時、ヘブライ語で書かれていた聖書をイタリア語に翻訳し、一般の人々が聖書を読むことを可能にしたのはマルティン・ルターである。  
② 1555年にヨハネス・グーテンベルクが、初めて活字を使って聖書を印刷した。  
③ 歴史上、最大のベストセラーは聖書であり、累計の発行部数は50億冊や150億冊など諸説あるが、『ギネス・ワールド・レコーズ2002』には、1815年以降だけで推定25億冊が売れていると書かれている。

(4) 近代日本の雑誌の歴史について

- ① 『明六雑誌』は、1887年（明治20年）に創刊され、1898年（明治31年）に廃刊された月刊雑誌であり、日本初の総合雑誌である。発刊元は徳富蘇峰が設立した民友社である。
- ② 『国民之友』は、博文館が1895年（明治28年）1月から1928年（昭和3年）2月まで、計531冊発行した総合雑誌である。
- ③ 『少年倶楽部』は、1914年（大正3年）に大日本雄弁会（現・講談社）が創刊し、敗戦後の1946年に『少年クラブ』と改名して、1962年（昭和37年）まで、計611冊刊行された月刊少年雑誌である。

5. 以下の用語から 2つ選択し、解答用紙に選択した用語の(1)～(4)の番号を記載のうえ、その内容を簡潔に説明しなさい。なお、2つ以上解答した場合は無効とする。(各10点)

- (1) オープンデータ
- (2) アポクロマト
- (3) eスポーツ
- (4) デジタルサイネージ