

# 文化芸術の振興に関する基本的な方針(第4次)[答申案]ポイント

## <今回の改訂のポイント>

- 対象期間を、2020年度までのおおむね6年間(平成27年度～平成32年度)
- 第3次方針策定時(平成23年2月)以後の諸情勢の変化を踏まえた文化政策の方針を明示  
(地方創生、2020年東京大会、東日本大震災等)
- 我が国が目指す「文化芸術立国」の姿を明示

### 【我が国が目指す文化芸術立国の姿】

- ✓ あらゆる人々が全国様々な場で創作活動への参加、鑑賞体験ができる機会の提供
- ✓ 2020年東京大会を契機とする文化プログラムの全国展開
- ✓ 被災地からは復興の姿を、地域の文化芸術の魅力と一緒に国内外へ発信
- ✓ 文化芸術関係の新たな雇用や産業が現在よりも大幅に創出

- 「文化芸術立国」の実現のための成果目標と成果指標を提示

### 【成果目標・成果指標】

- |   |
|---|
| 日本の誇りとして「文化芸術」を挙げる国民の割合(2014年1月:50.5%→2020年に約6割へ) |
| 地域の文化的環境に対して満足する国民の割合(2009年11月:52.1%→2020年に約6割へ)  |
| 寄付活動を行う国民の割合(2009年11月:9.1%→2020年に倍増へ)             |
| 鑑賞活動をする国民の割合(2009年11月:62.8%→2020年に約8割へ)           |
| 文化芸術活動をする国民の割合(2009年11月:23.7%→2020年に約4割へ)         |
| 訪日外国人旅行者数(2014年:1,341万4千人→2020年に2000万人へ)          |

## 第1 社会を挙げての文化芸術振興

- ✓ 地方創生: 文化芸術、町並み等を地域資源として戦略的に活用し、**地方創生の起爆剤**に！
- ✓ 2020年東京大会: 全国津々浦々で、あらゆる主体が『文化プログラム』を展開、多くの人々が参画  
→ 2016年リオ大会後、オリンピック・ムーブメントを国際的に高める取組を実施し、機運の醸成
- ✓ 東日本大震災からの復興: 文化芸術の魅力で、国内や世界のモデルとなる**新しい東北**の創造
- ✓ 文化芸術への公的支援を、戦略的投資と位置づけ、文化芸術振興への**支援を重点化**

## 第2 文化芸術振興に関する重点施策

文化芸術振興のための5つの重点戦略を定める。

### 重点戦略1: 文化芸術活動に対する効果的な支援

- ✓ 芸術の水準向上に直接的な牽引力となる創造活動に重点的な支援を行うなど、**我が国の顔として世界に誇れる文化芸術の創造を支援**
- ✓ 日本と海外との多様な芸術交流など、分野の特性に配慮しつつ、戦略的かつ工夫を凝らした創造活動の推進
- ✓ 地域の多様な主体による文化政策の立案
- ✓ 国内外の芸術家を積極的に地域へ受け入れる取組への支援
- ✓ 文化芸術創造都市の全国的ネットワークの充実・強化、観光・産業振興との連携
- ✓ 日本版アーツカウンシル
- ✓ 障害者の芸術活動の振興
- ✓ 全国の公演や文化芸術イベント等の一元的発信体制
- ✓ 2020年東京大会を見据えた**ファンドへの協力要請**、民間企業等の活動の促進

## 重点戦略2:文化芸術を創造し、支える人材の充実及び子供や若者を対象とした文化芸術振興策の充実

- ✓ 子供や若者の「創造力」と「想像力」の育成
- ✓ 学校における芸術教育の充実
- ✓ 雇用の増大を念頭に置き、文化芸術活動や施設の運営を支える専門人材育成・活用

## 重点戦略3:文化芸術の次世代への確実な継承、地域振興等への活用

- ✓ 文化財の積極的活用による、各地域の地域振興・観光振興等
- ✓ 「日本遺産(Japan Heritage)」認定の仕組の新たな創設
- ✓ ユネスコの世界文化遺産や無形文化遺産への推薦・登録の積極的推進
- ✓ 水中文化遺産の保存・活用の在り方についての調査研究

## 重点戦略4:国内外の文化的多様性や相互理解の促進

- ✓ デジタルアーカイブ化(映画、舞台芸術、アニメ、マンガ、ゲーム、デザイン、写真、建築、文化財等)の促進、我が国のメディア芸術を広く海外に発信
- ✓ 文化施設等をユニークベニュー(\*1)として公開・活用し、MICE(\*2)の誘致や開催
  - (\*1) ユニークベニュー:歴史的建造物、文化施設や公的空間等で、会議・セミナー・セレブレーションを開催することで特別感や地域特性を演出できる会場。
  - (\*2) MICE: Meeting(企業等のミーティング), Incentive(企業等の報奨・研修旅行), Convention(国際会議), Exhibition/Event(展示会・イベント)の総称。
- ✓ 我が国の高度な文化遺産保護に係る知識・技術・経験を活用した国際協力の推進
- ✓ 東アジア文化都市の取組、東アジアにおける若い世代の芸術家等の交流の推進
- ✓ 日本語教育の拠点の形成、日本語教育の推進

## 重点戦略5:文化芸術振興のための体制の整備

- ✓ 国立の美術館、博物館や劇場の機能の充実
- ✓ 国立のアイヌ文化博物館(仮称)の2020年の開館に向けた準備
- ✓ 文化政策の形成に寄与する基礎的なデータの収集や各種調査研究
- ✓ デジタル・ネットワーク社会に対応した著作権制度等の整備

## 第3 文化芸術振興に関する基本的施策

文化芸術振興基本法に定める文化芸術振興の基本理念に基づき、以下の事項ごとに具体的な施策を定める。

- 1 文化芸術各分野の振興
- 3 国際交流等の推進
- 5 国語の正しい理解
- 7 著作権等の保護及び利用
- 9 文化芸術拠点の充実等

- 2 地域における文化芸術振興
- 4 芸術家等の養成及び確保等
- 6 日本語教育の普及及び充実
- 8 国民の文化芸術活動の充実
- 10 その他の基盤の整備等