

事業名 ICTを活用した京の伝統文化体験推進事業

団体名 京の伝統文化体験推進実行委員会

分野 能・狂言・華道・日本舞踊

開催日(期間)・場所

令和3年12月11日(土)、12日(日)・旧三井家下鴨別邸、オンライン、
令和4年1月7日(金)～2月7日(月)・オンライン、
令和4年2月12日(土)・京都観世会館

参加者数 255人

内容

- デジタル技術を活用して楽しく学ぶ「京の伝統文化体験」事業を実施(下記3事業)
- 歴史的建物で学ぶオンラインとリアルはいけばな体験
- アニメーションで楽しく学習!日本舞踊体験
- スマートグラスで理解が深まる!わかりやすい能楽鑑賞会



実施による成果

- オンラインを活用することで、コロナ禍においても多くの子どもたちが京都の伝統文化に触れることができた。
- 学習コンテンツで伝統文化の知識を深めた後に体験学習をしたことで理解が深まり、地域の伝統文化に誇りを持ち、伝統文化の担い手になるうというきっかけにもなった。
- デジタル技術を伝統文化に取り込むことで、ポストコロナ社会にも対応する文化芸術活動や、新しい文化継承・保存の取組方法が生まれた。

