

令和2年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 採択一覧

団体名	事業名	支援予定額 (千円)
一般財団法人大阪国際児童文学振興財団	明治、大正、昭和初期の子ども向け雑誌のデジタル化	3,300
特定非営利活動法人ゲーム保存協会	国内レトロPCゲーム データベース情報入力	4,160
森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ	4,930
日本電子音楽協会	日本電子音楽協会コンサートのアーカイブ基盤整備事業	930
日本アニメーション株式会社	グリム名作劇場全24話のデジタルライズ	3,490
公益社団法人日本漫画家協会	日本漫画家協会所蔵本及び資料の調査整理・デジタル化事業	2,340
学校法人慶應義塾 慶應義塾大学アート・センター	中嶋興/VICを基軸としたビデオアート関連資料のデジタル化・レコード化	3,480
学校法人立命館	ゲーム資料の書誌データ作成	4,930
一般社団法人日本脚本アーカイブズ推進コンソーシアム	アニメ脚本と脚本家のデータベース構築	3,520
学校法人多摩美術大学	山口勝弘ビデオ彫刻アーカイブ事業	2,160
学校法人明治大学	明治大学マンガ図書館現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成	3,010
愛知県公立大学法人 愛知県立芸術大学	企業メセナによるメディアアート展示資料アーカイブ事業	2,160
特定非営利活動法人プラネット映画保存ネットワーク	神戸映画資料館所蔵アニメーションフィルムのデジタルアーカイブ事業	5,000
公益財団法人東京都歴史文化財団東京都写真美術館	東京都写真美術館所蔵作品・資料の保存修復とデジタル化	4,960
湯前町	那須良輔作品及び関連資料群アーカイブ化事業	1,630
	合計	50,000

【令和2年度応募・採択状況】

応募件数：23件

採択数：15件

採択率：65%

令和2年度
文化芸術振興費補助金メディア芸術アーカイブ推進支援事業
協力者会議委員一覧

かじや けんじ
加治屋 健司

東京大学大学院総合文化研究科教授

かわぐち ようじ
川口 洋司

一般社団法人日本オンラインゲーム協会事務局長

みはら てつや
三原 鉄也

筑波大学図書館情報メディア系特任助教

もりわき きよたか
森脇 清隆

京都府京都文化博物館映像・情報資料室室長

やまかわ みちこ
山川 道子

株式会社プロダクション・アイジー
アーカイブグループリーダー

(五十音順・敬称略)

※委員が関係する事業の審査については、当該委員はその事業の
審査に加わらない形で審査を実施した。