

平成27年度 メディア芸術連携促進事業 連携共同事業
採択結果

- (1)申請件数 18件
(2)採択件数 12件
(3)採択一覧

分野	事業名	団体名	予定額(円)
マンガ	関連施設の連携によるマンガ原画管理のための方法の確立と人材の育成	学校法人京都精華大学	9,990,000
	施設連携によるマンガ雑誌・単行本の共同保管事業	学校法人京都精華大学	9,924,600
	第4回 Manga翻訳コンテスト	デジタルコミック協議会	7,000,000
アニメーション	iOS教育アプリ「アニメミライ+」拡張版の開発・制作および同アプリを用いた教育実践	一般社団法人 アニメミライ	4,988,544
	アニメーション・クリエイティブ・テクノロジー・フォーラム(ACTF)2016	一般社団法人 日本アニメーター・演出協会	1,409,188
	アニメーション研究のマッピング・プロジェクト	日本アニメーション学会	3,000,000
	アニメーションブートキャンプ2015	森ビル株式会社	13,996,796
ゲーム	アーケード・家庭用ゲームを対象とする事例研究を通じた保存・活用方法構築のための調査事業	学校法人 東京工芸大学	13,731,630
	平成27年 ゲームアーカイブ所蔵館連携に関わる調査事業	学校法人立命館 立命館大学ゲーム研究センター	9,901,056
メディアアート	タイムベースト・メディアを用いた美術作品の修復／保存に関するモデル事業	公立大学法人 京都市立芸術大学	9,999,000
	日本のメディアアート文化史構築のための基礎研究調査事業	愛知県公立大学法人 愛知県立芸術大学	2,778,056
その他(複合領域)	メディア芸術千夜一夜(仮称)	一般社団法人 日本アニメーター・演出協会	4,000,000

(五十音順)