

平成28年度 メディア芸術連携促進事業 連携共同事業  
採択結果

- (1)申請件数 18件  
(2)採択件数 11件  
(3)採択一覧

分野	団体名	事業名	予定額(円)
マンガ	インフォコム株式会社	LOD技術を用いたマンガ目録や評価情報の高機能化(多言語化)に関する調査研究	8,497,526
	学校法人京都精華大学	関連施設の連携によるマンガ原画管理のための方法の確立と人材育成環境の整備	9,995,068
	学校法人京都精華大学	施設連携によるマンガ雑誌・単行本の共同保管と人材育成環境の整備	9,997,900
	デジタルコミック協議会	第5回 マンガ翻訳コンテスト	7,903,900
アニメーション	一般社団法人 日本アニメーター・演出協会	アニメーション・クリエイティブ・テクノロジー・フォーラム(ACTF)2017	2,986,500
	一般社団法人 日本アニメーター・演出協会	手描きアニメーション原画および各種素材に関するアーカイブ手法確立のための調査研究	8,783,236
	森ビル株式会社	アニメーションブートキャンプ2016	13,341,735
ゲーム	学校法人立命館 立命館大学ゲーム研究センター	平成28年度 ゲームアーカイブ所蔵館連携に関わる調査事業	13,996,611
	国立大学法人一橋大学	ゲーム産業生成におけるイノベーションの分野横断的なオーラル・ヒストリー事業	10,210,771
メディアアート	愛知県公立大学法人 愛知県立芸術大学	日本のメディアアート文化史構築研究事業	4,076,849
	公立大学法人 京都市立芸術大学	タイムベースト・メディアを用いた美術作品の修復・保存・記録のためのガイド作成	4,510,663

(分野別・五十音順)