

平成30年度 メディア芸術連携促進事業 連携共同事業
採択結果

- (1)申請件数 12件
(2)採択件数 8件
(3)採択一覧

領域	団体名	事業名	予定額(円)
マンガ	学校法人京都精華大学	マンガ原画に関するアーカイブ(収集、整理・保存・利活用)および拠点形成の推進	¥17,222,429
	デジタルコミック協議会	第7回 マンガ翻訳コンテスト	¥9,999,424
	学校法人明治大学	国内外の機関連携によるマンガ雑誌・単行本等資料の連携型アーカイブの構築と人材育成環境の整備に向けた準備事業	¥16,671,864
アニメーション	森ビル株式会社	アニメーションブートキャンプ2018	¥15,047,626
ゲーム	特定非営利活動法人 映像産業振興機構	JAPAN STORY BANK実証実験	¥4,999,632
	学校法人立命館 立命館大学ゲーム研究センター	平成30年度 ゲームアーカイブ所蔵館連携に関わる調査事業	¥18,572,840
メディアアート	愛知県立公立大学法人 愛知県立芸術大学	1985～2005年間の企業メセナによるメディアアート展示資料の調査研究事業	¥8,060,034
	特定非営利活動法人Community Design Council	メディア芸術データベースのためのメディアアート分野作品調査と関連組織の連携構築へ向けた準備作業	¥5,978,280
			¥96,552,129

(分野別・五十音順)