

平成30年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 採択一覧

団体名	事業名	支援予定額 (千円)
株式会社小牧ハイウェイ企画	アーケードゲームの修復・保存、アーカイブ事業	6,178
エヌ・ティ・ティ出版株式会社	虫プロダクション保有のアニメーション資料のデータベース化、保存のためのデジタル化プロジェクト	5,124
株式会社寿限無	川崎市市民ミュージアム所蔵資料の整理・データベース化・デジタル化プロジェクト	4,996
一般財団法人大阪国際児童文学振興財団	明治、大正、昭和初期の子ども向け絵雑誌のデジタル化	5,280
公益社団法人日本漫画家協会	日本漫画家協会所蔵本および資料の調査整理・データベース化事業	4,951
学校法人京都精華大学	村上知彦コレクションに基づくサブカルチャー史	4,243
学校法人立命館	ゲーム書誌レコードの作成と利活用のための調査事業	9,708
公立大学法人京都市立芸術大学	ダムタイプ《pH》のシミュレーター制作と関連資料アーカイブ	4,629
学校法人明治大学	明治大学マンガ図書館現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成	7,820
株式会社エイケン	セル画制作のアニメーションのアーカイブ化	8,605
森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ	7,451
株式会社プロセスアート	ビデオギャラリーSCAN及び中谷芙二子活動アーカイブ	7,986
株式会社フレックスメディアサブライ	麻生豊マンガ原画（大分県立歴史博物館所蔵）のデジタル化と書誌データ（データベース）作成事業	2,397
イメージフォーラム	日本実験映像60年史アーカイブ	9,224
特定非営利活動法人ゲーム保存協会	国内レトロPCゲーム データベース情報入力	2,028
一般財団法人横手市増田まんが美術財団	横手市増田まんが美術館収蔵原画アーカイブ事業	5,880
日本脚本アーカイブズ推進コンソーシアム	アニメ脚本・脚本家のデータベース作成	3,500
合 計		100,000

【平成30年度応募・採択状況】

応募件数：21件
 採択数：17件
 採択率：81%