

令和3年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 採択一覧

番号	団体名	事業名	支援予定額 (千円)
01	一般財団法人大阪国際児童文学振興財団	明治、大正、昭和初期の子ども向け雑誌のデジタル化	3,570
02	一般社団法人日本脚本アーカイブズ推進コンソーシアム	アニメ脚本と脚本家のデータベース構築	3,900
03	学校法人多摩美術大学	山口勝弘ビデオ彫刻アーカイブ事業	1,510
04	学校法人明治大学	明治大学マンガ図書館現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成	5,000
05	学校法人立命館	ビデオゲーム資料アクセス向上のための調査事業	4,840
06	株式会社 ドーガ	CG アニメコンテストの入選作品及びその関連情報を収集し、データベース化等の整理を行った上で、web等で公開する作業	3,170
07	慶應義塾大学アート・センター	中嶋興/VIC を基軸としたビデオアート関連資料のデジタル化・レコード化 II	2,740
08	公益財団法人東京都歴史文化財団 東京都現代美術館	特撮美術監督 井上泰幸関連作品を中心とする特撮アーカイブ	2,630
09	公益財団法人東京都歴史文化財団 東京都写真美術館	東京都写真美術館所蔵作品・資料の保存修復とデジタル化	3,990
10	公益財団法人山口市文化振興財団	大友良英+青山泰知《without records》の修復・整理・保存	3,170
11	国立大学法人 熊本大学	橋本博コレクション貴重資料のメディア芸術データベース登録へ向けての試行	1,780
12	特定非営利活動法人ゲーム保存協会	国内レトロ PC ゲーム データベース情報入力	4,370
13	特定非営利活動法人プラネット映画保存ネットワーク	神戸映画資料館所蔵アニメーションフィルムのデジタルアーカイブ事業	5,000
14	日本アニメーション株式会社	新グリム名作劇場全 23 話のデジタルライズ	2,680
15	森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ	3,920
16	湯前町	那須良輔作品及び関連資料群アーカイブ化事業	2,730
合計			55,000

【令和3年度応募・採択状況】

応募件数：24 件

採 択 数：16 件

採 択 率：67 %

令和3年度
文化芸術振興費補助金メディア芸術アーカイブ推進支援事業
協力者会議委員一覧

馬 定延	関西大学 文学部 映像文化専修 准教授
三原 鉄也	IT コンサルタント 一般社団法人コネクテッド社会研究機構 理事
三宅 陽一郎	立教大学大学院 人工知能科学研究科 特任教授
森脇 清隆	京都府京都文化博物館 映像・情報室長
山川 道子	株式会社プロダクション・アイジー 企画室 IP マネジメントチーム アーカイブ担当

(五十音順・敬称略)

※委員が関係する事業の審査については、当該委員はその事業の審査に加わらない形で審査を実施した。