令和3年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 事業成果掲載一覧

番号 团体名	事業名	取組及び成果の概要	取組及び成果の詳細	団体による成果公開URL(随時更新予定)	支援予定額 (千円)
01 一般財団法人大阪国際児童文	学振興財団 明治、大正、昭和初期の子ども向け雑誌のデジタル化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_03.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_04.pdf		3, 570
02 一般社団法人日本脚本アーカコンソーシアム	イブズ推進アニメ脚本と脚本家のデータベース構築	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_05.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_06.pdf	http://animedb.nkac.or.jp/	3, 900
03 学校法人多摩美術大学	山口勝弘ビデオ彫刻アーカイブ事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_07.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_08.pdf		1,510
04 学校法人明治大学	明治大学マンガ図書館現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_09.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_10.pdf	http://hdl.handle.net/10291/22093	5,000
05 学校法人立命館	ビデオゲーム資料アクセス向上のための調査事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_11.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_12.pdf	https://collection.rcgs.jp/	4, 840
06 株式会社ドーガ	CGアニメコンテストの入選作品及びその関連情報を収集し、 データベース化等の整理を行った上で、web等で公開する作業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_13.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_14.pdf	https://archives.CGanime.jp/	3, 170
07 慶應義塾大学アート・センタ	ー 中嶋興/VICを基軸としたビデオアート関連資料のデジタル化・ レコード化 II	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_15.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_16.pdf	http://www.art-c.keio.ac.jp/research/research-projects/vic02/	2, 740
08 公益財団法人東京都歴史文化 現代美術館	対団東京都 特撮美術監督 井上泰幸関連作品を中心とする特撮アーカイン	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_19.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_20.pdf	https://www.mot-art-museum.jp/exhibitions/yasuyuki-inoue/	2,630
09 公益財団法人東京都歴史文化 写真美術館	対団東京都 東京都写真美術館所蔵作品・資料の保存修復とデジタル化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_17.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_18.pdf	https://collection.topmuseum.jp/	3, 990
10 公益財団法人山口市文化振興	大友良英+青山泰知《without records》の修復・整理・保存	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_21.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_22.pdf		3, 170
11 国立大学法人熊本大学	橋本博コレクション貴重資料のメディア芸術データベース登録 へ向けての試行	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_23.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_24.pdf		1, 780
12 特定非営利活動法人ゲーム保	:存協会 国内レトロPCゲーム データベース情報入力	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_25.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_26.pdf	https://www.gamepres.org/media/hojokin/	4, 370
13 特定非営利活動法人プラネッ ネットワーク	ト映画保存 神戸映画資料館所蔵アニメーションフィルムのデジタルアースイブ事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_27.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_28.pdf	https://kobe-eiga.net/cinema/research/	5,000
14 日本アニメーション株式会社	新グリム名作劇場全23話のデジタライズ	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_29.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_30.pdf		2, 680
15 森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_31.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_32.pdf		3, 920
16 湯前町	那須良輔作品及び関連資料群アーカイブ化事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_33.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/93695301_34.pdf	https://www.town.yunomae.lg.jp/kiji0032305/index.html	2,730

取組内容に関するお問合せは各団体へよろしくお願いします。

【令和3度応募·採択状況】 応募件数:24件 採択数:16件 採択率:67%