

令和4年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 採択一覧

番号	団体名	事業名	支援予定額 (千円)
01	一般財団法人大阪国際児童文学振興財団	明治、大正、昭和期の子ども向け雑誌のデジタル化	3,513
02	一般社団法人展示映像総合アーカイブセンター	展示映像の記録・保存・デジタル化推進事業	1,185
03	一般社団法人日本脚本アーカイブズ推進コンソーシアム	アニメ脚本と脚本家のデータベース構築	2,737
04	学校法人明治大学	明治大学現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成・装備・配架事業	3,900
05	学校法人立命館	ビデオゲーム資料のアクセス性向上と利活用のための調査事業	3,889
06	株式会社手塚プロダクション	手塚治虫アニメーション作品の絵コンテ・設定資料のデジタル化	3,145
07	株式会社ドーガ	CG アニメコンテストの入選作品及びその関連情報を収集し、データベース化等の整理を行った上で、web等で公開する作業	3,285
08	慶應義塾大学アート・センター	中嶋興/VICを基軸としたビデオアート関連資料のデジタル化・レコード化 III	3,892
09	公益財団法人山口市文化振興財団	高嶺格《いかに考えないか?》を契機としたパフォーマンス作品のオープン化とアーカイブ	1,966
10	鯖江市	クリヨウジ作品アーカイブプロジェクト	3,705
11	特定非営利活動法人ゲーム保存協会	国内レトロ PC ゲーム データベース情報入力	3,368
12	特定非営利活動法人プラネット映画保存ネットワーク	神戸映画資料館所蔵アニメーションフィルムのデジタルアーカイブ事業	3,375
13	特定非営利活動法人コミュニティデザイン協議会	岩井俊雄アーカイブ&リサーチ	3,600
14	特定非営利活動法人ビデオアートセンター東京	飯村隆彦 ビデオアート作品のデジタル化と修復事業	1,300
15	長崎市	清水崑マンガ原画等資料アーカイブ化事業	2,466
16	森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ(特撮美術監督 渡辺明による記録資料の調査/保存)	3,307
17	有限会社 劇団かかし座	影絵アニメーションフィルムのデジタル化と公開	2,623
18	有限会社タクンボックス	古川タクの作品・活動アーカイブ	3,744
合計			55,000

【令和4年度応募・採択状況】

応募件数：38件

採択数：18件

採択率：47%

令和4年度
文化芸術振興費補助金メディア芸術アーカイブ推進支援事業
協力者会議委員一覧

伊藤 遊 京都精華大学国際マンガ研究センター 特任准教授

工藤 健志 青森県立美術館 美術企画課長

馬 定延 関西大学文学部映像文化専修 准教授

松山 ひとみ 大阪中之島美術館 アーキビスト

三原 鉄也 IT コンサルタント
一般社団法人コネクテッド社会研究機構 理事

三宅 陽一郎 立教大学人工知能科学研究科 特任教授

(五十音順・敬称略)

※委員が関係する事業の審査については、当該委員はその事業の審査に加わらない形で審査を実施した。