

令和5年度メディア芸術アーカイブ推進支援事業 事業成果HP掲載一覧

番号	団体名	事業名	取組及び成果の概要	取組及び成果の詳細	団体による成果公開URL（公開時点）	支援予定額 （千円）
01	一般財団法人大阪国際児童文学振興財団	明治、大正、昭和初期の子ども向け雑誌のデジタル化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_01.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_02.pdf		4,720
02	慶應義塾大学アート・センター	1970年代以降のパフォーマンスおよび展覧会のビデオ記録のデジタル化・レコード化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_03.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_04.pdf	http://www.art-c.keio.ac.jp/research/research-projects/post1970-exhibition-performance/	4,690
03	特定非営利活動法人ゲーム保存協会	国内コンピュータゲーム データベース情報入力	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_05.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_06.pdf	https://www.gamesres.org/media/hokokin/	3,970
04	有限会社劇団かかし座	影絵アニメーションフィルムのデジタル化と公開	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_07.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_08.pdf	https://kakashizafilms.wordpress.com/	1,660
05	特定非営利活動法人コミュニティデザイン協議会	岩井俊雄アーカイブ&リサーチ	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_09.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_10.pdf	https://www.mutdan.com/tech/cv060v06h-1 https://cddr-edkham.or.jp/research/notes/11466-artistaw-archives	4,230
06	鯖江市	クリヨウジ作品アーカイブプロジェクト	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_11.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_12.pdf	http://yojikuriarchive.com	4,700
07	有限会社さるすべり	少女まんが館蔵書の整理・メタデータ化プロジェクト	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_13.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_14.pdf	https://www.nerimadors.or.jp/~iomakan/data/	1,500
08	有限会社タクンボックス	古川タクの作品・活動アーカイブ	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_15.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_16.pdf	https://archiveanimation.wordpress.com/	3,710
09	学校法人多摩美術大学	名古屋国際ビエンナーレARTEC全記録アーカイブ事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_17.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_18.pdf	http://www.1dd.tamabi.ac.jp/~moriwaki/artec/	1,260
10	株式会社手塚プロダクション	手塚治虫アニメーション作品の絵コンテ・設定資料のデジタル化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_19.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_20.pdf	https://tezuka.co.jp/	3,230
11	一般社団法人展示映像総合アーカイブセンター	展示映像の記録・保存・デジタル化推進事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_21.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_22.pdf	https://acipe-archive.jp/	1,620
12	株式会社ドーガ	CGアニメコンテストの入選作品及びその関連情報を収集し、データベース化等の整理を行った上で、web等で公開する作業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_23.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_24.pdf	https://archives.cgmtime.jp/ https://archives.cgmtime.jp/chronicle/	4,750
13	株式会社トリガー	商業アニメーションにおける中間生産物のデジタル保存と目次化	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_25.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_26.pdf	https://archives.net/news/2023/09/24-animating-archives-machinists/ https://game-tokugan.jp/	3,800
14	長崎市	清水崑マンガ原画等資料アーカイブ化事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_27.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_28.pdf	https://www.city.nagasaki.jp.jp/ryoku/720900/720900/g040106.html https://www.nagasaki-city.go.jp/corpus/news/2017/07_040106.html https://www.city.nagasaki.jp.jp/ryoku/720900/720900/g040106.html	1,880
15	国立大学法人新潟大学	「渡部コレクション」を事例とするアニメ中間素材利用ルール策定に向けての調査と協議	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_29.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_30.pdf	https://www.arc.niigata-u.ac.jp/animematerials/	4,090
16	日本アニメーション株式会社	アニメ「ちびまる子ちゃん」の絵コンテスキャン	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_31.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_32.pdf	https://www.nippon-animation.co.jp/news/information/16450/	1,580
17	一般社団法人日本脚本アーカイブ推進コンソーシアム	アニメ脚本と脚本家のデータベース構築	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_33.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_34.pdf	http://animedb.nkac.or.jp/	3,510
18	特定非営利活動法人ビデオアートセンター東京	飯村隆彦 ビデオアート、フィルム、パフォーマンス作品のデジタル化と修復事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_35.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_36.pdf	https://vc-tokyo.wixsite.com/info/iimura-archive	1,300
19	特定非営利活動法人プラネット映画保存ネットワーク	神戸映画資料館所蔵アニメーションフィルムのデジタルアーカイブ事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_37.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_38.pdf	https://kobe-eiga.net/cinema/research/	4,850
20	学校法人明治大学	明治大学現代マンガ図書館所蔵マンガ本目録データ作成事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_39.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_40.pdf	https://net-it.com.a11.ac.jp/	4,850
21	森ビル株式会社	日本特撮アーカイブ（中野昭慶特技監督・矢島信男特撮監督 面コンテ資料の調査/保存）	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_41.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_42.pdf	https://anime.net.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_42.pdf https://anime.net.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_42.pdf https://anime.net.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_42.pdf	4,820
22	公益財団法人山口市文化振興財団山口情報芸術センター	犬飼博士＋安藤優子《スポーツタイムマシン》の修復・保存を契機とした、コミュニティアーカイブの継承	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_43.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_44.pdf	https://github.com/sports-time-machine	4,700
23	学校法人立命館	ビデオゲーム資料の教育研究利用のための調査事業	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_45.pdf	https://www.bunka.go.jp/shinsei_boshu/kobo/pdf/94143301_46.pdf	https://collection.rcgs.jp/	4,360

【令和5年度応募・採択状況】

応募件数：31件 採択数：23件 採択率：74%